

Lennikse minivoetbalbond: REGLEMENT

a. Algemeen reglement b. Wedstrijdreglement en spelregels (2014)

A. ALGEMEEN REGLEMENT

1. Elke ploeg heeft een benaming en 1 vaste truienkleur. Elke ploeg heeft een bijkomend truienstel van een andere kleur, ingeval de tegenstrever dezelfde kleuren draagt. De kleurenkeuze kan jaarlijks veranderd worden, mits melding ervan bij de secretaris.
2. De eerst vermelde ploeg op de kalender wordt aanzien als thuisploeg. Indien beide ploegen dezelfde truienkleur dragen, verandert de thuisploeg van shirt met een ander kleur. Zwarte shirts zijn verboden, zelfs voor de doelman. Die moet een shirt van een neutrale kleur dragen.
3. Elke ploeg moet een ploegafgevaardigde hebben, met volgende taakomschrijving:
 - de thuisploeg van iedere wedstrijd is verantwoordelijk voor het plein. Dit wil zeggen het plaatsen van de doelen, scorebord + tafel en stoel voor de afgevaardigde en scheidsrechter.
 - alleen de thuisploegafgevaardigde bevindt zich aan het scorebord en de scheidsrechterstafel.
 - elke afgevaardigde moet minimum 18 jaar oud zijn. Indien hij de taak van afgevaardigde vervult, kan hij op dat ogenblik niet speelgerechtigd zijn. De naam van de ploegkapitein en de afgevaardigde dienen afzonderlijk te worden aangemerkt in drukletters. Ze dienen ook het scheidsrechterblad te handtekenen.
 - bij afwezigheid van de scheidsrechter zal de thuisploegafgevaardigde beslissen wie de wedstrijd zal fluiten op het voorziene uur.
 - bij de laatste wedstrijd zal de thuisploeg de doelen, het scorebord en de tafel op de daartoe bestemde plaats terugzetten.
 - de thuisafgevaardigde zorgt dat de scheidsrechter een drank aangeboden wordt bij de rust van de wedstrijd.
4. Het aantal ingeschreven spelers per ploeg is onbeperkt. De speelgerechtigde leeftijd is 16 jaar.
5. De jaarlijkse aansluitingen van de clubs, het betalen van de sportzaal en de algemene kosten, dienen te gebeuren volgens de voorschriften van de algemene vergadering.
6. Eén en dezelfde club mag max. 2 ploegen aansluiten met vermelding 1ste en 2de ploeg. Een speler van de ene ploeg mag niet opgesteld worden in de andere ploeg.
7. Een speler aangesloten bij de LMVB, mag tijdens het kampioenschap niet overgaan naar een andere club.
8. Bij de eindrangschikking zijn er geen testwedstrijden voorzien. De ploegen zullen gerangschikt worden volgens de gewonnen wedstrijden en nadien het doelpuntenverschil. Als er dan nog geen verschil is, wordt er gekeken naar het aantal gelijkgespeelde wedstrijden.
9. Elke ploeg moet in het bezit zijn van een gereglementeerde minivoetbal.
10. Ploegkapiteins zijn verplicht een armband te dragen, verschillend van kleur en van zijn trui. De vervangingen tijdens de wedstrijd moeten door de kapitein of ploegverantwoordelijke aangevraagd worden.
11. Publiciteit op de uitrusting is toegelaten.
12. De zolen van het sportschoeisel zijn effen en hebben een niet-zwarte kleur.
13. De speeltijd bestaat uit 2 x 25 min. met een rusttijd van 3 minuten. Na de rust wordt er door de ploegen veranderd van speelhelft. Het is alleen de scheidsrechter die beslist over de speeltijdverlenging, maar deze moet strikt miniem blijven.
14. De scheidsrechterlijke beslissingen zijn bindend en onaanvechtbaar. Bij een wedstrijd kan bij de scheidsrechterlijke dwalingen, de afgevaardigde van de betrokken ploeg, schriftelijk klacht indienen bij het bestuur binnen de 48 uur. Men speelt dan wel verder "onder voorbehoud". Bij de eerste volgende bestuursvergadering wordt de klacht dan besproken en

indien de dwaling bewezen is, zal de wedstrijd herspeeld worden op een later te bepalen dag en uur.

15. De scheidsrechter kan ten allen tijde de paspoorten van de spelers opvragen, dit zowel vóór als tijdens de wedstrijd. Alle aangesloten spelers hebben een aansluitingskaart LMVB. Deze worden te samen met het scheidsrechtersblad klaargelegd voor de wedstrijd.

16. Het scheidsrechtersblad dient na de wedstrijd door de scheidsrechter volledig te worden aangevuld en op de daartoe voorziene plaats te worden gelegd. Niemand, behalve de scheidsrechter, mag tijdens of na de wedstrijd aanmerkingen noteren op het scheidsrechtersblad.

17. Elk vergrijp op de scheidsrechter wordt boetstraffelijk vervolgd. De betrokkene speler(s), afgevaardigde en zelfs de ganse ploeg, kunnen van de bondslijsten geschrapt worden.

18. Spelers die te laat komen, mogen slechts geldig aan de wedstrijd deelnemen, indien ze reeds van voor de aanvang van de wedstrijd op het scheidsrechtersblad stonden.

19. Alléén aangesloten spelers mogen aan een officiële wedstrijd deelnemen. Indien niet-aangesloten spelers worden opgesteld, verliest deze ploeg die wedstrijd met 5-0 en betaalt ze een geldelijke boete van 10 EUR.

20. Straffen:

1ste gele kaart = onmiddellijke uitsluiting tijdens de wedstrijd

2de gele kaart = idem hiervoor + één wedstrijd geschorst

1 rode kaart = idem 1ste gele kaart + schorsing opgelegd door tuchtcommissie

Er is een geldelijke boete van 5 EUR per rode kaart. Indien een wedstrijd waarbij een speler geschorst is niet doorgaat, dan wordt de schorsing verlengd tot de volgende wedstrijd(en).

21. Er is een wachttijd van 7 min. voorzien voor de ploeg die te laat op het wedstrijduur verschijnt.

Indien de ploeg langer op zich laat wachten, verliest ze de wedstrijd met 10-0 en betaalt ze een geldelijke boete van 40 EUR.

22. Een forfait wordt beboet met 40 EUR en de wedstrijd wordt verloren met 10-0.

23. De boetes dienen betaald te worden voor de eerstvolgende wedstrijd.

24. Tijdens de wedstrijd mogen geen kwetsbare voorwerpen gedragen worden (vb. uurwerken, ringen, oorringen).

25. Op de algemene vergadering is elke ploeg verplicht iemand af te vaardigen! (ook prijsuitreiking).

Bij afwezigheid is een geldelijke boete van 25 EUR voorzien.

26. De ongeval aangiften dienen binnen de 24 uur bij de voorzitter ingediend te worden. Bij laattijdige indiening kan het bestuur niet aansprakelijk gesteld worden.

27. **Elke deelnemende ploeg is verplicht zich te houden aan deze reglementering.**

B. WEDSTRIJDREGLEMENT EN SPELREGELS

1. Elke wedstrijd duurt 50 minuten. Na 25 minuten is er een rusttijd van 3 min. en er wordt ook van speelhelft gewisseld.

2. De wedstrijden worden gespeeld met grote doelen.

3. Elke ploeg speelt met 5 spelers, waarvan één vaste doelman. Er zijn ook 5 wisselers mogelijk.

Het aantal vervangingen is onbeperkt, zij dienen te gebeuren aan de middellijn. De vervangingen mogen alleen gebeuren als de bal over de zijlijn of over de doellijn is gerold. In geval van hoekschop of fout, zijn er geen vervangingen toegestaan. Uitzonderlijk kan bij een gele kaart of kwetsuur van speler, de scheidsrechter beslissen een vervanging toe te staan.

4. Indien een ploeg over minder dan 4 spelers beschikt, wordt de match stopgezet en worden de forfaitcijfers toegekend.
5. Elk lichamelijk contact is verboden, alsook een sliding. Een achterwaartse pas (=hakje) naar het doel van de tegenstrever in zijn doelgebied, is eveneens verboden.
6. De aftrap wordt gegeven vanaf het middelpunt van het terrein in om het even welke richting. Er wordt afgetrapt telkens een speeltijd begint en na het aantekenen van een doelpunt.
7. De doeltrap wordt gegeven van op (+-) de doellijn. De bal moet volledig stilliggen vooraleer hij mag worden ingetrapt. Dit moet gebeuren binnen de 3 seconden. De bal mag ook niet hoger dan 50cm boven de grond gaan. Een doeltrap wordt gegeven als de bal de doellijn heeft overschreden. De tegenstrevers bevinden zich buiten het strafschoopgebied wanneer een doeltrap gegeven wordt. Ze kunnen het strafschoopgebied betreden éénmaal de bal terug in het spel is. De bal is in het spel wanneer de bal het strafschoopgebied heeft overschreden of wanneer een eigen speler de bal toegespeeld krijgt (= aanraken) binnen zijn doelgebied. Indien de bal te hoog ingetrapt wordt, wordt de bal toegekend aan de tegenstrever. Deze brengen de bal terug in het spel vanaf de zijlijn, ter hoogte van de middellijn van het veld. Wanneer de doelman de bal langer dan 3 sec. in zijn bezit houdt, gaat de bal naar de tegenpartij. Deze brengen de bal terug in het spel vanaf de hoek van het terrein.
8. De doelman mag bij het niet-buitengaan van de bal, hem terug in het spel brengen al rollend (d.w.z. niet hoger dan 50 cm boven de grond, van in zijn doelgebied en binnen de 3 sec.).
9. De bal zal steeds volledig stil moeten liggen bij het hernemen van het spel. Er dient ook gewacht op een teken van de scheidsrechter. Bij het niet correct uitvoeren van deze spelherneming, kan de scheidsrechter deze spelfase doen hernemen. Een vrijschop dient te worden gegeven binnen de 3 sec.
De scheidsrechter wordt op het speelveld aanzien als een dood voorwerp, dan kan hij ook niet geïnterpelleerd worden indien de bal zijn lichaam raakt.
10. Een strafschoop wordt toegekend voor een zware fout of vrijwillig handspel in de strafschoopzone.
Deze wordt gegeven van op de korte lijn. De strafschoopnemer mag zich niet achter de volgende volle lijn begeven. Indien hij zich hieraan niet houdt, is zijn schop ongeldig en mag deze niet hernomen worden.
11. De strafcorner wordt toegekend bij de vierde corner. Hij wordt getrapt langs de zijde waar de bal bij de 4de corner is buitengegaan. Na het geven van de strafcorner wordt er hernomen met een doeltrap. Behalve wanneer er via de strafcorner een doelpunt werd gescoord, dan hernemen we het spel vanaf de middellijn. De strafcorner wordt gegeven vanaf het punt waar de doellijn en de cirkellijn elkaar kruisen. Een 2de speler kopt de bal richting doel. Deze speler staat achter de volle cirkellijn en mag deze bij en na het koppen in geen geval overschrijden. Bij een strafcorner is er alléén een geldig doelpunt wanneer de bal rechtstreeks over de doellijn gaat.
12. Bij een rechtstreekse vrijschop mag de bal, van op de plaats waar de fout is begaan, rechtstreeks in het doel worden getrapt.
13. Bij een onrechtstreekse vrijschop, steekt de scheidsrechter de arm in de hoogte en moet de bal minstens een tweede speler hebben geraakt, alvorens een geldig doelpunt te kunnen scoren.
14. Het uittrappen (i.p.v. ingooien) van de bal gebeurt binnen de 3 sec. Bij overtreding hiervan gaat de bal naar de tegenpartij van op dezelfde plaats. De bal mag niet rechtstreeks in doel worden gegeven bij een intrap.
15. Wanneer een doelman de bal terug in het spel brengt (intrap of inrollend), mag hij geen

terugspeelbal meer aanraken (controle met de handen) vooraleer de bal de middellijn overschreden heeft. Uitgezonderd, wanneer de bal reeds werd aangeraakt door een tegenspeler.

16. TUCHTMAATREGELLEN :

° Een speler moet een officiële waarschuwing krijgen:

- wanneer hij aanhoudend de spelregels overtreedt
- wanneer hij door woorden en/of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter afkeurt.

° Een speler moet uitgewezen (= gele kaart) of uitgesloten (= rode kaart) worden:

- wanneer hij opnieuw een fout begaat na een officiële waarschuwing te hebben opgelopen.
- wanneer hij zich in een beledigende of onbehoorlijke taal richt tot de scheidsrechter, de lijnrechter, de officials of het publiek.
- wanneer hij zich brutaal of gewelddadig gedraagt
- ingeval van klaarblijkelijk ..

ALLEEN de scheidsrechter is bevoegd te oordelen over de strafmaatregel die hij meent te moeten nemen en daaruit volgend deze dan ook op te leggen. Hij is niet verplicht deze maatregelen in een stijgende volgorde (gradatie) toe te passen. Het slagen van iemand, het spuwen of het natrappen moet in elk geval gesanctioneerd worden met een definitieve uitsluiting.

Een uitgewezen of uitgesloten speler moet zich onmiddellijk naar de kleedkamers begeven. Hij is verplicht de sporthal te verlaten vooraleer de wedstrijd wordt hernomen. Bij weigering wordt de wedstrijd stopgezet en verliest zijn ploeg de wedstrijd met 5-0. Ingeval van uitwijzing (= gele kaart), mag de uitgewezen speler vervangen worden door een wisselspeler. Het aantal vervangingen van uitgewezen spelers is beperkt tot 3 per ploeg. Indien een uitgewezen speler het speelveld weigert te verlaten en/of de sporthal niet verlaat, moet de scheidsrechter hem definitief uitsluiten. In dit geval mag hij dus NIET vervangen worden. Een speler die tijdens de wedstrijd uitgesloten wordt, mag NIET vervangen worden. Indien de uitgesloten speler het speelveld weigert te verlaten en/of zich naar de kleedkamers weigert te begeven, zal de scheidsrechter de passende beslissing nemen. Deze reglementering is eveneens van toepassing voor de wisselers die op de reservebank zitten.

EEN UITWIJZING WORDT KENBAAR GEMAAKT MET EEN GELE KAART, EEN UITSLUITING MET EEN RODE KAART.

Een uitgesloten speler (= rode kaart) kan op de eerstvolgende bestuursvergadering zijn visie der feiten komen weergeven. Een geschorste speler kan tijdens zijn schorsing geen enkele officiële functie waarnemen.

17. Een speler die vrijwillig het veld verlaat zonder dat er een vervanging aan de scheidsrechter werd aangevraagd, wordt uitgesloten en zijn ploeg dient met 4 spelers voort te spelen. Een ploeg die vrijwillig het veld verlaat, verliest de wedstrijd met 5-0 en moet een geldelijke boete betalen van 40 €.

18. Indien de bal de zoldering raakt wordt er een onrechtstreekse vrije trap gegeven in het nadeel van de ploeg wiens speler het laatst de bal heeft aangeraakt. De vrijschop wordt genomen van op het punt dat loodrecht ligt onder het punt waar de bal de zoldering heeft geraakt.

19. Wanneer een fout wordt begaan in de strafschoopzone, doch deze niet zwaar genoeg is om bestraft te worden met een strafschoop, wordt de bal juist buiten de strafschoopzone gelegd.

20. Elk geldig aangetekend doelpunt levert 1 scorepunt op. Bij een overwinning worden 3 punten gegeven voor de algemene rangschikking, bij een gelijkspel 1 punt aan beide ploegen. De verliezer van de wedstrijd krijgt geen punten.

21. Voor iedere aanpassing van dit reglement zullen de ploegen op de hoogte gehouden worden. Geen enkele ploeg mag veranderingen aanbrengen aan dit reglement, zonder akkoord van het bestuur.

